**Заключение**

Изучение 3D программ — занятие не из легких, поэтому прежде чем к нему приступить, решите для себя, действительно ли вы хотите и можете заниматься 3D-моделированием.

Одна из наиболее существенных черт, присущих профессионалам 3D-графики, — это креативность. Подобно рисованию и анимации, сфера 3D-моделирования требует богатого воображения и нестандартного мышления для создания необычных персонажей и миров, которые будут выделяться среди остальных.

Также эта работа требует пристального внимания к деталям, терпеливости и усидчивости, т.к. каждая модель долго и тщательно прорабатывается, «полируется» и доводится до совершенства. 3D-программы нельзя отнести к легким для изучения, к тому же обучение 3D-моделированию и прототипированию требует большого количества умений и навыков, как компьютерных, так и социальных.

Дорога в индустрию лежит через получения профильного образования в колледже или институте. Сейчас появилась новая возможность – познакомится и научится основам 3D-моделирования и прототипирования уже в школе, в IT-классе.

Направление «Моделирование и прототипирование» в IT-классе откроет новые возможности для выпускников 9-х классов. Программа IT-класса расширит возможный выбор будущей специализации и поможет школьникам разумно подойти к серьезному выбору будущей профессии, подготовив их к успешной сдачи экзаменов в будущем.