**Введение**

Чаще всего, если родители узнают от ребёнка, что он хочет создавать видеоигры, то они не воспринимают это всерьёз. Для многих, компьютерные игры – это способ занять часы досуга. Если так, то, как же разработка этих шедевров может быть реальной профессией? Может! Компьютерные игры игры были официально признаны отдельным [видом искусства](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%98%D1%81%D0%BA%D1%83%D1%81%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%BE), наряду с театром, кино и другими.

Чтобы научиться разрабатывать игры, нужно узнать и создать (подобрать) их составляющие, такие как: сюжет, геймплей, сеттинг, саундтреки и т.д.

В ходе своего исследования я напишу сюжет, напишу программу и подберу музыку для игры. Каждый мой шаг и выбор будет фиксироваться, поэтому при завершении разработки моей видеоигры, будет готово пособие по созданию компьютерной игры на языке JavaScript. Скорее всего, не каждый сможет сразу создать свою игру по моему пособию. Однако, этот продукт моего исследования создаст общее представление о процессе разработки видеоигр у читателя.

Цель исследования – разработать компьютерную игру на языке JavaScript и написать пособие по проделанной работе.

Задачами исследования являются:

1) Узнать про составляющие видеоигры;

2) Узнать про способы создания некоторых из частей игры;

3) Изучить язык JavaScript;

4) Написать сюжет;

5) Написать программу;

6) Проработать графику игры;

7) Написать пособие по созданию игры.