Параллакс —

изменение видимого положения объекта относительно удалённого фона в зависимости от положения наблюдателя.

Параллакс используется в геодезии и астрономии для измерения расстояния до удалённых объектов. На явлении параллакса основано бинокулярное зрение.

Параллакс-эффект:

Это специальная техника, когда фоновое изображение в перспективе двигается медленнее, чем элементы переднего плана. Эта технология применяется все чаще в наши дни, так как придает эффекта. Этот эффект, эффект трехмерного пространства, получается с помощью нескольких слоев, которые накладываются друг на друга и при прокручивании движутся с разными скоростями.

Также мне стала интересна тема 3D зеркал и стекла, она становится все популярнее в наши дни. В них тоже используется эффект параллакса, воспринимающий и обрабатывающий положение наблюдателя и положение других объектов. Такие зеркала и стекла уже можно увидеть в компьютерных играх, так они меня заинтересовали.

Целью моей дипломной работы является изучение параллакса и создание приложения с этим эффектом.

Задачи поставлены следующие: понять работу параллакса, научиться программировать в OpenProccesing, написать приложение, написать 1ю и 2ю часть диплома, сделать выводы и итоги.

График работы

1. Прочитать всю теорию по выбранной теме.
2. Разобраться, как работает и как применять.
3. Написать введение.
4. Написать 1 главу.
5. Создать приложение с применением этого эффекта.
6. Написать 2 главу.

Литература

1. https://ru.wikipedia.org/wiki/Параллакс
2. https://lco.global/spacebook/parallax-and-distance-measurement/
3. https://www.space.com/30417-parallax.html
4. http://fb.ru/article/239791/parallaks---eto-parallaks-effekt-primeryi
5. parallaks---eto-chto-takoe