Глава 3

 В предыдущих главах я писала обо всех играх в принципе, а так же рассказала о том, что такое конечные и бесконечные игры и чем они отличаются. Теперь настало время рассказать о трансформационных играх, которые и являются темой моего исследования.

 Трансформационные игры - это индивидуальный инструмент самопознания, возможность изучения собственных стремления и целей, способ решения внутренних проблем и ответов на личные вопросы. Трансформационная игра является психологической, имеет форму настольной и идею безграничной игры. В дальнейшем, слова трансформационная и безграничная игра будут являться синонимами.

 Человеку, ни разу не игравшему в трансформационную игру, довольно трудно понять, что это такое из одного только определения. Казалось бы, как игра может помочь ответить на личный вопрос и решить реально существующую проблему?

 Для того, чтобы ответить на этот вопрос, я обратилась к реально существующим трансформационным играм, первые из которых возникли несколько тысячелетий назад. Подобные игры появились в Африке, при чем изначально их значение было совсем другим.

 Одной из первых трансформационных игр является игра Манкала. Она появилась в Африке около 2000 лет до н.э. Игра была создана для обучения детей арифметике, но почти сразу приобрела сакральное значение. Смысл игры заключается в перемещении зерен в различные лунки на деревянной доске. В игре участвуют два человека, один из которых должен собрать наибольшее количество зерен в одной из своих лунок, при этом соперник не должен "голодать", и, если он теряет все семена, необходимо дать ему своих, чтобы продолжить игру. Здесь действует правило: кто хочет получать, должен отдавать, а кто лучше сеет - больше соберет. Эту игру, казалось бы, с трудом можно отнести к трансформационным. Однако, с ее помощью игроки учатся быть добрыми и щедрыми, что, безусловно, влияет на их сознание. Кроме того, считалось, что успешным игрокам боги дадут хороший урожай, но играть в Манкалу из алчных побуждений не имеет смысла, ведь боги видят все.

 Следующая игра, о которой я расскажу, появилась около 35000 лет до н.э. В Египте. Это старейшая известная игра с передвижениями фишек по доске, ее название - Сенет. С первого взгляда она очень напоминает шахматы: два игрока, клечатое поле и фишки соперника, которые нужно побить своими. Но не всегда вторым игроком оказывался другой человек. Сенет считался инструментом познания своей души, поэтому, когда человеку необходимо было разобраться в себе, он садился играть против своей души. Каким образом происходила такая игра, к сожалению, не известно, но она упоминается во многих древнейших источниках. Различные этапы игры отражают путешествие души, а победа символизирует единение с богами.

 Трансформационные игры зародились не только в Африке. С древнейших времен известна индийская игра Лила или Змеи и лестницы. Она является инструментом изучения закономерностей случайных событий в жизни. Игра была создана, как способ познания внутренних состояний людей. Клетки на карте игры связаны между собой нарисованными лестницами и змеями. Попадая фишкой на поле игрок должен обдумать смысл названия этого поля, то, как оно связано с ним и его жизнью. Таким образом он доходит до определенной степени знания, что позволяет ему избавиться от иллюзий и найти решение своей проблемы.

 Так же существует современная версия игры под названием Лила Чакра. Она основана на нескольких источниках: собственно игра Лила, так называемый, план Чакры (области на теле человека, являющиеся энергетическими центрами и связывающие индивидуальные сознание с вселенной), и Книга Перемен (И ЦЗИН) - одна из древнейших китайских книг о гармонии человека в мире.

 Еще одна игра, которую относят к трансформационным, появилась в 1936 году в Германии. Ее название - Juden Raus!, что в переводе с немецкого означает: Гони евреев! Задача игроков - вывести из города евреев и отправить их в Палестину. Игру нельзя считать действительно трансформационной, однако, ее такой сделали. Игра была выпущена огромным тиражом, и власти позаботились, чтобы она была в каждом доме. Таким образом, сознание немецких детей трансформировалось; их готовили ко Второй Мировой войне.

 Наиболее известная игра, от которой появился сам термин трансформационные игры, была создана в Шотландии в духовной общине Финхорн. Она называется игра трансформация. За ее основу была взята древняя игра буддийских монахов. Ее смысл заключается в том, чтобы пройти путь от тьмы к свету, от злости к доброте, от ненависти к любви. Игроки идут по этому пути, пока не достигают определенного уровня знаний - просветления. Во время этого путешествия человек словно играет в свою жизнь, заглядывая в самые дальние уголки своего внутреннего мира. Попадая в различные игровые ситуации, проходя через препятствия и узнавая себя игрок понимает, как ему необходимо действовать в реальном мире.

 Следующая игра, о которой я скажу, является одной из наиболее современных трансформационных игр. Она появилась в 2010 году для того, чтобы помочь человеку разобраться со своими желаниями. То есть, отличить настоящие мечты от потребностей, возникающих из-за воздействия рекламы. В этой игре поле символизирует жизненный путь, четыре ровня игры отражают пласты реальности (физический, эмоциональный, ментальный и духовный), добавочные карточки моделируют разные жизненные ситуации, а кубик способствует перемещению игрока по полю.

 Еще одна игра, помогающая разобраться в себе, называется игра Динамика. Ее отличие от остальных заключается в том, что игра не решает проблемы, а дает человеку импульс к генерации идей. В нее следует играть людям, которым необходимо создать креативный проект или понять, как можно реализовать интересную мысль. Таким образом, игра связана с экономикой, потому что является инструментом для разработки продукта и рекламы.

 И, наконец, игра, действие которой я неоднократно испытала на себе, игра Тамболия. Она была создана Джеймсом Маршаллом, известным как Йоги Яша. Он родился в Америке, но большую часть своей жизни провел в путешествиях и медитациях. Яша учился у буддийских монахов около 30 лет, а потом создал карту Тамболии на основе различных мандал и учений. Игра доказывает, что все ответы и истины находятся сознании каждого человека. Поэтому, перед тем, как войти в игру, необходимо четко сформулировать свой вопрос. Об этой игре я подробно расскажу в следующей главе.

 Вопрос смысла существования, ощущений, собственной души и разума волновал людей во все времена. Но безграничные игры появлялись очень редко и не распространялись широко, поэтому про них было известно только очень узкому кругу людей. Сейчас трансформационные игры постепенно набирают популярность. Переделываются старые игры, создаются новые.