ГБОУ Гимназия №1505

«Московская городская педагогическая гимназия – лаборатория»

ДИПЛОМ

Безграничные игры

*Автор:* Никитина Анна, 10 Б

*Руководитель:* Рогинский Е.О.

Москва

2013-2014

**СОДЕРЖАНИЕ**

* Введение
* Глава 1 – Классификации игр
* Глава 2 – Конечные и бесконечные игры
* Глава 3 – Особенности и история возникновения трансформационных игр
* Глава 4 – Игра «Тамболия»
* Глава 5 – Статистика (результаты опросов)
* Заключение
* Список литературы
* Приложение

**СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ**

* Джеймс Карс. Конечные и бесконечные игры.
* И.М.Асанова, С.О.Дерябина, В.В.Игнатьева. Организация культурно-досуговой деятельности. – М.: Академия, 2012.
* Т.П.Авдулова. Психология игры, современный подход. – М.: Академия, 2009.
* Эрик Берн. Люди, которые играют в игры. – М.: Эксмо, 2013.
* Тимоти Голви. Работа, как внутренняя игра. – М.: Альпина Паблишер, 2012.
* Джеймс Маршалл. Критическая статья к книге Джеймса Карса
* Интернет портал – компания Glorium Impression. Электр. данные – декабрь 2013. Режим доступа: http://www.glorium.ru
* Интернет порталы – Трансформационные игры. Электр. данные – декабрь 2013. Режимы доступа:

Игра Genesis - <http://psygenesis.ru/>

Игра Tambolia - http://tambolia.ru/

Игра Dinamika - http://www.glorium.ru/islands/dinamika/

Игра Лила Чакра - http://igra-lila.ru/index.php

Игра Трансформация - http://www.findhorn.org/workshops/game/

* Yasha Marshall. The Background Symbols.
* Информация, полученная на конференции института Психоанализа