Департамент образования города Москвы

Государственное бюджетное общеобразовательное учреждение города Москвы «Школа №1505 «Преображенская»

Диплом

на тему: Статистика посещения школьной столовой

Выполнил: Король Эдуард Артурович,

ученик 10 «Б» класса,

консультант: Коняхин Александр Валерьевич

г.Москва

2020 год

Содержание

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. Введение | | 2 |
| 1. Исследование методов мониторинга посетителей | |  |
|  | * 1. Выбор технологии подсчёта посетителей | 3 |
|  | * 1. Выбор способа передачи и обработки данных | 5 |
|  | * 1. Выбор программы для обработки изображения   2. Работа с программой Xeoma и IP-камерой   3. Описание модулей | 7  9  10 |
| 1. Практическое создание системы мониторинга посетителей | |  |
|  | * 1. Архитектура системы мониторинга   2. Настройка системы подсчета посетителей   3. Создание сайта | 11  12  16 |
|  | * 1. Создание программы для обработки данных о посетителях | 18 |
|  | * 1. Создание программы для вывода меню   2. Пример работы сайта | 21  22 |
| 4. Заключение  5. Список литературы | | 23  24 |

1. Введение

**Проблема:** Школьники каждый день проводят много времени в очередях в столовую. Это приводит к тому, что многие учащиеся не успевают принять пищу или опаздывают на уроки.

**Актуальность:** Для того, чтобы выбрать подходящую перемену с наименьшей загрузкой столовой, ученику приходится спускаться на первый этаж каждую перемену и визуально оценивать количество учеников в очереди. Это отнимает время и затрудняет посещение столовой в запланированное время.

**Цель:** Сократить время ожидания в очереди в школьную столовую.

**Возможные пути достижения цели (решения проблемы):**

1. Сделать расписание посещений школьной столовой по классам (способ не решает проблему из-за отсутствия контроля посетителей; для его внедрения необходимо организовать дежурства и пропускной режим в столовую).
2. Увеличить количество мест в столовой (способ невозможно применить из-за отсутствия дополнительных площадей для расширения столовой).
3. Нанять второго кассира (способ не осуществим из-за ограниченной площади помещения и необходимости дополнительных финансовых средств).
4. Обеспечить равномерную загрузку столовой, в удобном виде информируя учащихся о текущей загруженности, и предоставляя им возможность самостоятельно выбирать оптимальное время посещения (способ реализовывается данным проектом).

**Задачи** (в рамках выбранного способа решения проблемы)**:**

1. Постоянный мониторинг количества посетителей школьной столовой.
2. Расчет среднего времени ожидания в очереди исходя из информации о количестве посетителей.
3. Предоставление информации о текущем времени ожидания в очереди в удобном для учеников виде.

2. Исследование методов мониторинга посетителей

2.1. Выбор технологии подсчёта посетителей.

Таким образом, для решения проблемы неравномерной загрузки столовой был выбран оптимальный способ – мониторинг (постоянный подсчёт посетителей и предоставление этой информации пользователям для самостоятельного контроля и выбора времени посещения).

Для подсчёта посетителей могут быть использованы различные методы и применены соответствующие устройства, плюсы и минусы которых отражены в таблице (были рассмотрены самые популярные и часто используемые технологии):

*Таблица 1. Выбор технологии подсчета посетителей.*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Устройство** | **Плюсы** | **Минусы** |
| Датчик движения | Низкая стоимость, простота установки | Неточность подсчета |
| Турникет | Высокая точность | Высокая стоимость, сложность установки |
| Камера | Высокая точность, средняя цена | Не выявлено |
| Кнопка на входе/кассе | Низкая стоимость | Не автоматизированный подход (зависимость от человеческого фактора), низкая точность |

* Датчик движения – самый простой и дешёвый способ подсчёта посетителей в помещении, но при этом присутствует много минусов. Главными из них являются неточность и погрешность при считывании данных.

Основные виды датчиков:

- инфракрасный (состоит из передатчика и приемника инфракрасных лучей, которые крепятся на противоположные стенки прохода; работа датчика основана на прерывании ИК-лучей входящими посетителями. Плюсы: низкая стоимость, малозаметность, независимость от температуры, влажности и освещенности. Минусы: ограниченная ширина прохода, необходимость установки в зоне, доступной для человека (угроза вандализма), необходимость протяжки кабеля до места установки в случае проводного датчика или зависимость от времени работы батареек при беспроводном датчике),

- термосчетчик (тепловой датчик, установленный, как правило, на потолке, оценивает тепловой фон и срабатывает на изменения этого фона при появлении людей. Плюсы: удаленность датчика от людей. Минусы: большая погрешность при работе в условиях перепада температур – например, на входе с улицы; снижение точности подсчета при увеличении трафика посетителей или скопления людей),

- «кинект» технологии (состоит из излучателя инфракрасных лучей и устройства подсчета, которое измеряет и оценивает расстояние до объекта; принцип работы также называется “времяпролетным”. Плюсы: более современная и точная технология. Минусы: узкая область работы, что требует не менее двух датчиков на входе; низкое качество подсчета в связи с сильной зависимостью от внешних факторов, таких как посторонние объекты, солнечные лучи и т.п.)

Перечисленные выше датчики обычно используются для более простых задач (например, включение/выключение света или звуковой сигнал при движении человека), и при решении задачи подсчёта посетителей требуют дополнительного оборудования, программирования и настройки (например, при помощи программы Arduino).

* Турникет – самый практичный и удобный способ, который уже используется при входе в школу. Имеет большую точность, но, с другой стороны, и большую стоимость, а также сложность установки. В данном проекте его применение невозможно из-за необходимости больших финансовых вложений, в том числе в установку и обслуживание оборудования.
* Кнопка – дешевый, но неавтоматизированный (механический) способ подсчёта посетителей. Для того, чтобы он работал постоянно, нужен либо специальный человек (что в моем проекте не предполагается), либо эту задачу мог бы выполнять кассир, что также не гарантирует точного исполнения и правильного подсчёта, так как не будут учтены ученики, которые посещают столовую, но не совершают покупки.
* Камера – вариант считывания посетителей, который является довольно точным, не дорогим по стоимости и не сложным в установке. Камеры хорошо справляются с обнаружением и подсчетом посетителей, однако результат зависит от ее типа и модели.

Таким образом, для реализации проекта был выбран оптимальный по всем параметрам метод, использующий камеру.

2.2. Выбор способа передачи и обработки данных.

Следующей важной задачей является выбор способа передачи данных с камеры на компьютер и обработки для дальнейшего использования.

Во-первых, был определён тип камеры, подходящий под условия эксплуатации. Для того, чтобы не устанавливать компьютер непосредственно в помещении, где производится подсчёт посетителей, необходимо выбрать такой тип камеры, который позволяет передавать данные удалённо (по сети) – то есть была выбрана IP-камера.

В таблице рассмотрены основные виды камер и их преимущества и недостатки:

*Таблица 2. Выбор способа передачи и обработки данных*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Тип камеры** | **Плюсы** | **Минусы** |
| 2D-камера | Невысокая стоимость | Средняя точность подсчета (зависит от внешних факторов) |
| 3D-камера | Наивысшая точность подсчета | Очень высокая стоимость |
| Обычная камера с возможностью подключения по сети | Низкая стоимость | Средняя точность подсчета (подходящая для данного проекта) |

* 2D-камера – технология видеоанализа, основанная на обработке видео с цветного монокулярного сенсора (то есть обрабатывается один видеопоток с одной камеры). Плюсы: возможность настройки алгоритмов, позволяющих производить подсчет людей, идущих в разных направлениях, исключать из подсчета людей, которые вошли, но не прошли в определенную зону (функционал удобен, например, для вычета охранников из числа посетителей магазина и доступен только на устройствах Brickstream). Минусы: данные сенсоры зависят от освещения, бликов, слишком яркого света или наоборот, его отсутствия, так как вызывают появление погрешности или временное прекращение учета посетителей; ограниченная зона наблюдения; влияние плотности трафика посетителей на точность подсчёта.
* 3D-камера – технология видеоанализа, основанная на обработке видео с сенсора, который проецирует по периметру наблюдаемой области сетку более чем из миллиона инфракрасных точек, одновременно считывая полученный рельеф, на основе которого создается 3D-модель. Плюсы: технология 3D-сканирования делает сенсор невосприимчивым к бликам, перепадам температур, изменению освещения, сохраняя работоспособность на высоком уровне в любых условиях; широкий функционал (возможность подсчета разных категорий посетителей – взрослых / детей / персонал / охрана). Минусы: высокая стоимость.
* Обычная камера с возможностью подключения по сети – технология видеоанализа, основанная на обработке видеосигнала – люди воспринимаются устройством как «световые пятна», отличающиеся от общего светового фона. Видеопоток отправляется на компьютер, где и происходит обработка изображения. Для того, чтобы добиться максимальной точности, камера должна быть установлена на потолке над проходом и направлена вниз. Плюсы: небольшие затраты на покупку и установку; возможность использования обычных, доступных, видеокамер. Минусы: отсутствие возможности подсчета разных категорий посетителей; небольшие погрешности при работе (влияние солнечных лучей и плотности трафика на точность подсчета).

По итогам сравнительного анализа была выбрана обычная камера с возможностью подключения по беспроводной сети (Wi-Fi).

2.3. Выбор программы для обработки изображения.

Были рассмотрены программы, позволяющие принять изображения с камеры, идентифицировать среди них движущиеся объекты и подсчитать количество посетителей с учетом их направления движения с последующим выводом информации в удобном виде (на экран в режиме онлайн/в файл):

*Таблица 3. Выбор программы для обработки изображения.*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Программа** | **Плюсы** | **Минусы** |
| Axis | Точное распознавание людей и движения, много вариантов подсчета. | Высокая стоимость (30 573 руб.) |
| Wisenet | Большое количество настроек. | Использование только с камерами определенных моделей. |
| Xeoma | Бесплатный пробный режим, возможность настроек под пользователя. | Не выявлено. |

* Axis – было рассмотрено приложение Axis Companion, подходящее для работы с выбранным типом камеры. Данное программное обеспечение (ПО) для обработки видео было разработано для компаний малого бизнеса, которым необходимо контролировать свою территорию, поведение людей и состояние имущества. Это ПО обеспечивает быструю и простую настройку, а также интуитивно понятную работу системы.

Для работы с приложением необходимо:

- зарегистрировать учетную запись Axis;

- загрузить AXIS Camera Companion на ПК;

-создать объект с камерами, подключенными к сетевому устройству хранения;

- войти на свой объект, используя учетную запись Axis;

- использовать доступные возможности (подсчёт посетителей; живой просмотр: зум, панорамирование и моментальные снимки; поиск и воспроизведение записей; сохранение выбранных фрагментов из записей).

* Wisenet – русифицированное ПО Wisenet SSM (Wisenet Smart Security Manager) от компании Hanwha Techwin (которая сейчас вошла в состав корпорации Samsung) предназначено для управления системами видеонаблюдения на базе неограниченного количества IP-камер из определенного перечня. ПО Wisenet SSM предоставляет широкий выбор функций для быстрого и простого получения требуемых результатов:

- Smart Search (Интеллектуальный поиск) позволяет находить события по выбранным виртуальным зонам, в которых они произошли, а также по фактам пересечения виртуальной линии.

- Motion Search обеспечивает обнаружение подвижных объектов в видеозаписях.

- Thumbnail Search демонстрирует титульные изображения (картинки-превью).

- Video Summary создает минутные клипы (вырезки) из 24-часовых видеозаписей.

Также доступны другие функции, в том числе ускоренное и обратное воспроизведение фрагментов.

* Xeoma – программа для видеонаблюдения с простым интерфейсом, гибкими настройками, качественным сервисом и профессиональными функциями. Поддерживает любые веб- и IP-камеры. Позволяет использовать встроенный плеер для просмотра архивного видео. Не требует установки и прав администратора.

Есть полностью бесплатная версия без рекламы, пробная версия для тестирования, и коммерческие версии.

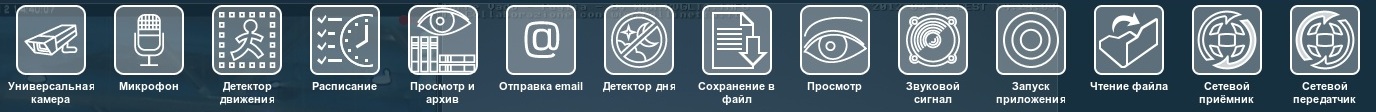
Модульная структура программы позволяет работать с Xeoma легко и просто, как с конструктором.

Кроме сравнительного анализа программ было также проведено их тестирование. При этом программа Wisenet требовала определенный тип камер, а программа Axis работала со сбоями и выдавала неверные данные, что также повлияло на выбор не в пользу этой программы.

По итогам была выбрана удобная, легкая для настраивания и изучения программа Xeoma.

2.4. Работа с программой Xeoma и IP-камерой

Для практической части была выбрана программа Xeoma 18.11.21 для Windows 64 бит (пробная версия Lite-режима), в которой доступны все базовые функции: удалённый доступ, неограниченное количество камер и других видеоисточников, модули всех видов, включая PRO. Выставленные настройки сбрасываются при закрытии программы (серверной части) и через каждые 4 часа. После этого можно заново настроить нужные схемы и продолжить использовать пробный режим.

Модуль в программе Xeoma — это функциональный блок, из совокупности которых строятся цепочки, то есть объединения модулей. Проще говоря, модуль — это определенная функция, обозначенная той или иной иконкой. Между собой модули различаются той функцией, которую они в себе несут. Пример:

*Изображение 1. Модули в программе Xeoma.*

После запуска программы на экране появляется интерфейс, работа в котором строится по принципу конструктора:

* Верхняя панель – доступный список модулей, поле под ней – схема работы, которую необходимо собрать,
* Для добавления нового модуля необходимо перетащить его из верхней панели вниз на схему,
* Для соединения необходимо перетащить один модуль на другой,
* Для настройки модуля необходимо кликнуть по нему в схеме,
* Для удаления соединения необходимо нажать на него и выбрать нужный пункт,
* Для изменения последовательности необходимо перетащить модуль на другое соединение.

Схема работает, когда модули соединены линиями, например:

Камера 🡪 Детектор движения 🡪 Архив

2.5. Описание модулей, используемых в схеме данного проекта

|  |  |
| --- | --- |
|  | Универсальная камера – модуль, позволяющий использовать в качестве источника USB-камеру, сетевую (IP/Wi-Fi) камеру или случайную IP-камеру из интернета. |
|  | Детектор объектов – модуль, используемый для распознавания объектов в поле зрения камеры |
|  | Детектор движения – модуль, позволяющий выбрать зоны, обнаружение движения в которых будет вызывать выбранное действие (например, запись в архив только отрезков с движением). |
|  | Условие – модуль, пропускающий входящие потоки при заданном условии |
|  | Детектор пересечения линии – модуль, позволяющий нарисовать в поле зрения камеры линию и реагировать на пересечение таких линий в нужном направлении, а также вести подсчет пересечений. |
|  | Просмотр и архив – модуль, позволяющий просматривать изображение с подключенных источников и записывать в архив одновременно. |

*Изображение 2. Модули в программе Xeoma.*

3. Практическое создание системы мониторинга посетителей.

3.1. Архитектура системы мониторинга

Для полноценной работы всей системы мониторинга необходимо собрать все элементы в определенном порядке. Для наглядности я изобразил систему в виде схемы.

*Схема 1. Система мониторинга*

Камера

Программа Xeoma

Файл входящих посетителей

Веб-сервер

Файл выходящих посетителей

Веб-сайт

Программы на PHP

Программа на JavaScript

Схема состоит из следующих элементов:

- Камера – передает изображение в программу.

- Программа Xeoma – анализирует изображение и передает данные в файлы.

- Файлы входящих/выходящих посетителей – содержат данные о количестве посетителей.

- Веб-сервер – обрабатывает информацию из файлов и в режиме онлайн передает ее на сайт.

- Веб-сайт – содержится на веб-сервере, хранит в себе программы для подсчета посетителей и сортировки визуализированного меню, а также отображает всю обработанную информацию.

3.2. Настройка системы подсчета посетителей

Над дверным проемом была установлена беспроводная IP-камера Defender модели WF-10HD:

*Изображение 3. Беспроводная IP-камера Defender WF-10HD.*

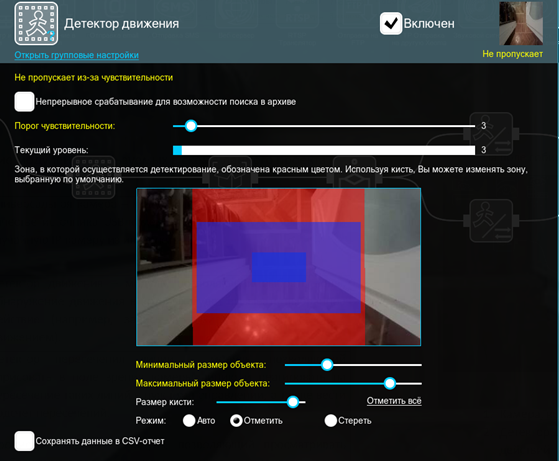
Камера была направлена вниз под углом 90 градусов:

*Изображение 4 и 5. Расположение IP-камеры Defender*

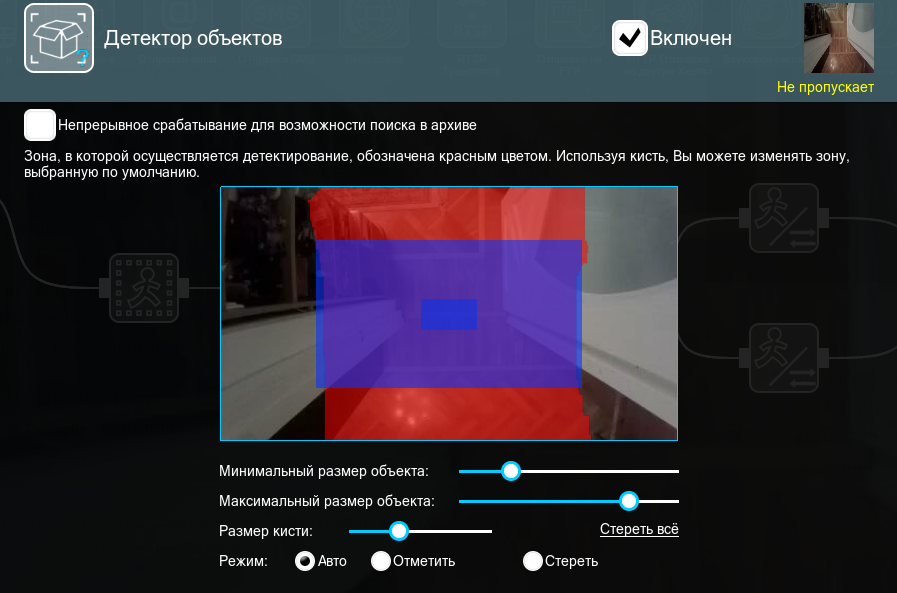
Камера создает Wi-Fi точку доступа к которой автоматически подключается компьютер, после чего камера становится доступна в программе Xeoma (изображение с камеры появляется на основном поле).

В программе Xeoma собирается схема работы из необходимых модулей:

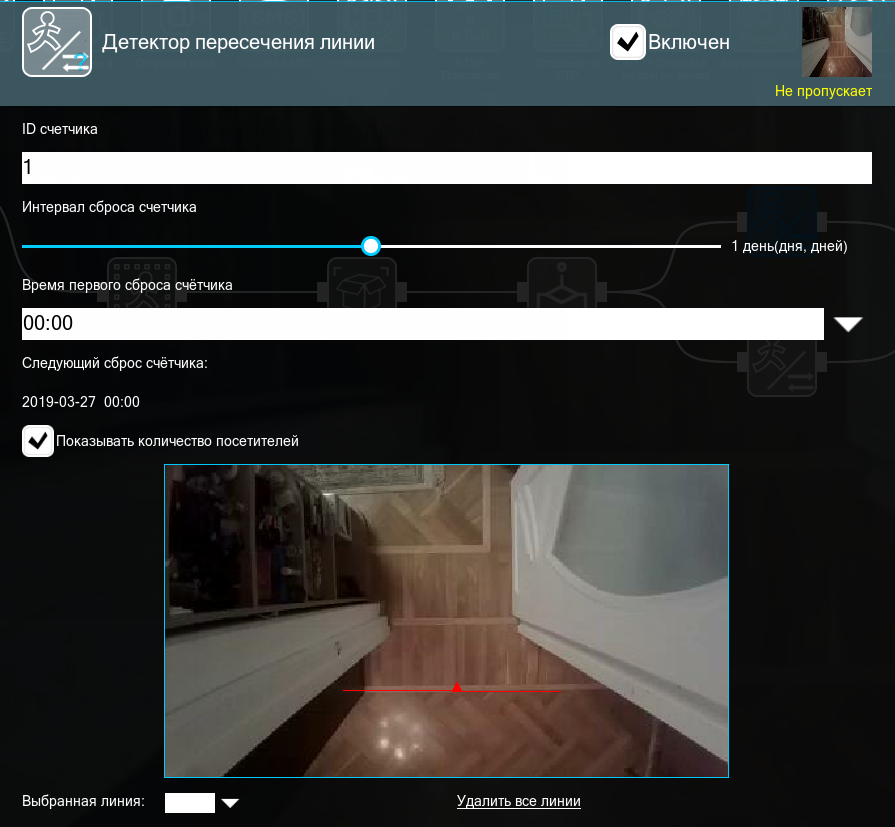
*Изображение 6. Схема работы в программе Xeoma*

1. Камера, которая захватывает изображение в определенной зоне.
2. Детектор движения, в котором настраивается соответствующая зона действий:

И*зображение 7. Модуль Детектор движения*

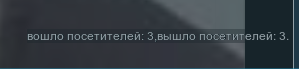
1. Детектор объекта, в котором настраивается зона обнаружения объекта:

*Изображение 8. Модуль Детектор объектов*

1. Условие – вспомогательный модуль, который позволяет задать необходимое условие выборки (и/или)
2. Детектор пересечения линий – один на вход, второй на выход. В этом модуле настраивается воображаемая линия, при пересечении которой срабатывает счетчик в зависимости от направления движения.

И*зображение 9. Модуль Детектор пересечения линии*

1. Просмотр и архив – модуль, который выводит счетчик на экран, а также позволяет записывать полученные данные в отдельный файл:



*Изображение 10. Модуль Просмотр и архив*

Таким образом, после запуска собранной схемы в программе и подключения камеры, начинает функционировать система подсчета посетителей: человек проходит через дверной проем, камера передает изображение в программу, детектор объекта определяет его как объект, детектор движения улавливает характер движения, направление движения определяется модулем условия; далее, при пересечении определенной линии, прибавляется значение счетчика в соответствующей ячейке (вошло/вышло) - это можно наблюдать через модуль просмотра и сохранять данные в архив для дальнейшего использования.

Для демонстрации работы настроенной системы был создан видеоролик (см. отдельный видеофайл)

3.3 Создание сайта

Для создания сайта могут быть использованы различные пути, плюсы и минусы которых отражены в таблице:

*Таблица 4. Выбор способа создания сайта.*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Способ** | **Плюсы** | **Минусы** |
| Сайт, сделанный на заказ | Профессиональный, качественный сайт | Высокая стоимость, невозможность внесения корректировок и дополнений |
| Сайт, созданный в онлайн-конструкторе | Не требует оплаты, легкость создания | Ограниченный набор функций |
| Самостоятельно написанный сайт на HTML | Не требует оплаты, возможность получения новых знаний и навыков | Необходимость дополнительного изучения языка, непрофессиональный дизайн сайта |

По результатам сравнения был выбран путь самостоятельного изучения языка HTML и создания сайта с нуля. Это позволило повысить уровень знаний и практических навыков, а также дало возможность управлять созданным продуктом и в любой момент вносить в него необходимые корректировки.

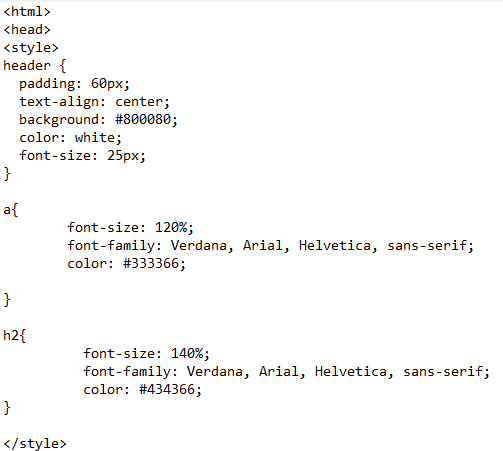
Этапы создания сайта:

1. Создание концепции сайта

На этом этапе был придуман макет сайта, расположение объектов на экране и их функциональность.

1. Создание дизайна сайта

Далее был написан код HTML с использованием соответствующего тега <style>, который отвечает за цвет/шрифт/формы объектов и текстов.



*Изображение 11. Часть кода, отвечающего за дизайн сайта*

3.4. Создание программы для обработки данных о посетителях

Для создания программы по обработке данных о посетителях могут быть использованы различные системы программирования, плюсы и минусы которых отражены в таблице:

*Таблица 5. Выбор системы программирования для обработки данных о посетителях.*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Система программирования** | **Плюсы** | **Минусы** |
| Python | Легкость в изучении, доступность | Минималистичный, устаревший язык программирования |
| PHP | Легкость в изучении, доступность, предназначен для разработки веб-приложений | Не выявлено |
| Специально-созданная, конструкторская | Большой выбор функций и программирования мелочей | Необходимость долгого создания и изучения |

По результатам сравнения подошли две системы – Python и PHP, которые, в целом, имеют одинаковые параметры. В итоге для создания сайта была использована система PHP, так как она оказалась более доступной в составе сборки необходимого веб-сервера.

Этапы создания программы:

1. Установка веб-сервера.

Сначала был установлен веб-сервер Apache со штатным языком программирования PHP. Ранее созданный сайт был размещен на указанном веб-сервере.

1. Изучение языка PHP и написание программы.

При изучении языка PHP были освоены все основные команды и функции, большинство из которых было использовано при написании программы. Сама программа состоит из следующих частей:

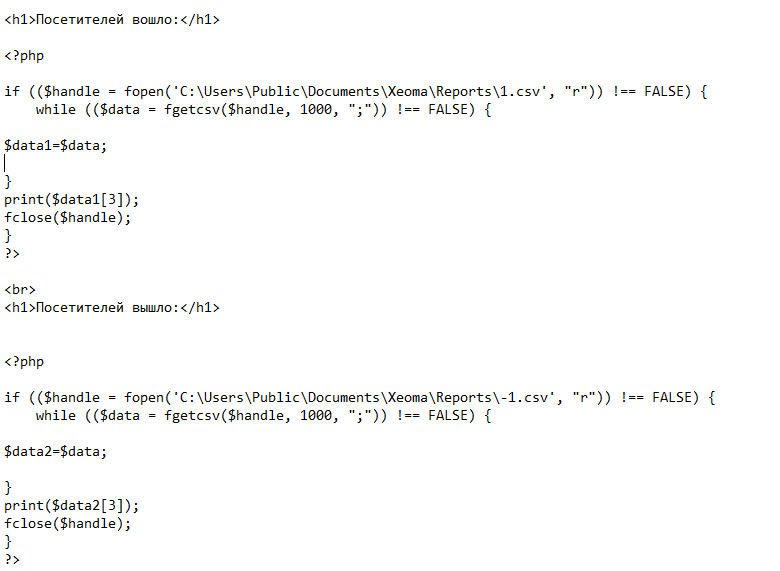
- Вывод данных о количестве вошедших посетителей

- Вывод данных о количестве вышедших посетителей

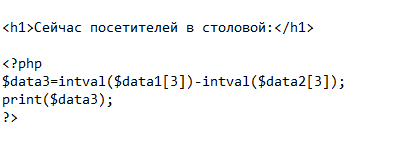
- Подсчет и вывод посетителей в помещении

- Расчет среднего времени ожидания

Для вывода данных о количестве вошедших и вышедших посетителей используется цикл для чтения файлов, в которых находятся данные, полученные с камеры, а также команда для вывода данных на экран.

*Изображение 12. Программа для вывода информации о посетителях.*

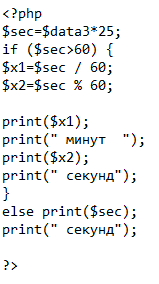
Количество посетителей выводится как разница между вошедшими и вышедшими.



*Изображение 13. Программа для подсчета посетителей в столовой.*

Для расчета среднего времени ожидания в очереди был произведен замер времени на обслуживание каждого ученика в школьной столовой. Среднее время обслуживания одного посетителя на кассе составило 25 секунд. Таким образом, в программе была прописана формула среднего времени ожидания в

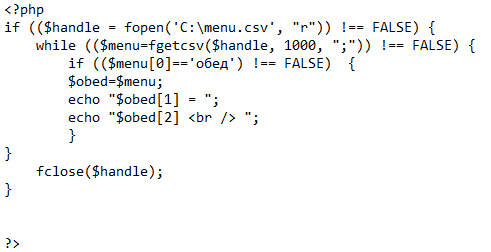
очереди.

*Изображение 14. Программа для расчета среднего времени ожидания.*

3.5 Создание программы для вывода меню

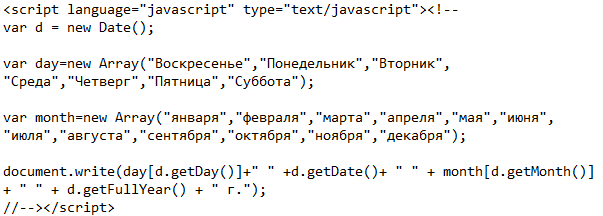
Для создания удобного и информативного интерфейса на сайт также было добавлено сортируемое меню с возможностью ежедневного обновления. Позиции меню заносятся работником столовой в отдельный файл (текстовый или табличный формат).

Для обработки данного файла была написана программа на языке PHP, которая сортирует меню по группам “обеды”, “снеки”, “выпечка”, “напитки” и заносит их в определенные разделы сайта, вход в которые осуществляется по активным ссылкам с главной страницы сайта.



*Изображение 15. Программа для вывода меню*

Также, в заголовке раздела “меню” настроено автоматическое отражение текущей даты с помощью инструмента JavaScript.



*Изображение 16. Программа для вывода текущей даты.*

3.6. Пример работы сайта

*Изображение 17. Пример работы сайта.*

4. Заключение

По итогам исследования, мне удалось выбрать подходящие устройства и программное обеспечение для создания полноценно работающей системы для подсчета посетителей, которую можно установить в любом помещении, в том числе школьной столовой. В практической части запланировано доработать систему в двух направлениях:

- Добавить расчет среднего времени ожидания в очереди, используя оптимальный математический метод.

- Создать сайт с удобным интерфейсом, отражающий количество посетителей в режиме онлайн, а также среднее время ожидания в очереди.

По итогам практической части, мне удалось освоить и применить различные инструменты программирования, такие как: язык PHP, язык HTML, язык JavaScript, а также основы дизайна сайтов. Таким образом, готовый продукт состоит из следующих элементов:

- камера, подключенная к компьютеру,

- компьютер, оснащенный созданным программным обеспечением:

- программа для обработки изображения с камеры (Xeoma),

- веб-сервер (Apache),

- разработанный сайт (на HTML),

- программы для подсчета вошедших и вышедших посетителей (на PHP),

- программа для расчета количества посетителей в столовой (на PHP),

- программа для обновления текущей даты (на JavaScript),

- программы для сортировки и вывода меню (на PHP),

- любое устройство, у которого есть доступ в интернет (пользователи сайта)

5. Список литературы

1. Савкина, И.Ю. Реферат. Оформление и структура [Электронный ресурс] / И.Ю.Савкина // Сайт Школы 1505 «Преображенская». - 2016. - Режим доступа: <http://research.gym1505.ru/content/oformlenie-i-struktura>.

2. Методические рекомендации к написанию реферата и эссе [Электронный ресурс] // Сайт Салаватского колледжа образования и профессиональных технологий. Режим доступа: http://www.skoipt.ru/ru/nauchno-metodicheskaya-rabota/metodicheskie-rekomendatsii-k-napisaniyu-referata-i-esse

3. Подсчет посетителей, плавающая арендная ставка. Контроль качества обслуживания [Электронный ресурс] // Сайт первого адаптивного медиаканала отрасли безопасности. Режим доступа: <http://www.techportal.ru/review/video-retail/quality-of-service/>

4. Xeoma – бестселлер гибкого видеонаблюдения [Электронный ресурс] // Сайт программы для видеонаблюдения Xeoma. Режим доступа: <https://felenasoft.com/xeoma/ru/>

5. Сравнение систем подсчета посетителей: обзор технологий и оценка [Электронный ресурс] // Сайт федерального интегратора передовых технологий и решений Watcom Group. Режим доступа: https://www.watcom.ru/blog/all/obzor\_sistem\_podscheta\_posetitelej\_vidyi\_sravnenie\_oczenka/

6. Виды систем подсчета посетителей [Электронный ресурс] // Сайт магазина продажи инновационной техники «ООО Бизнес Эксперт». Режим доступа: https://www.uchet.biz/vidy-sistem-podscheta-posetitelei.php

7. Какие бывают камеры видеонаблюдения: разновидности и рекомендации по выбору [Электронный ресурс] // Сайт системы видеонаблюдения и безопасности. Режим доступа: <https://vidsyst.com/videonablyudenie/vidy-kamer.html#IP>

8. Виды камер для видеонаблюдения и их применение [Электронный ресурс] // Сайт информационных материалов на тему организации безопасности, а также систем видео наблюдения. Режим доступа: <https://videokontroldoma.ru/vidy-kamer-videonablyudeniya/>

9. Маркетологу [Электронный ресурс] // Сайт «Ритейлеру и поставщику». Режим доступа: <https://www.retail.ru/articles/73222/>

10. AXIS Companion [Электронный ресурс] // Сайт программы для видеонаблюдения Axis Companion. Режим доступа: https://www.axis.com/ru-ru/products/axis-companion/overview

11. Вебкамера Xeoma 18.11.21 Final [Электронный ресурс] // Информационный портал, посвященного компьютерным технологиям и программному обеспечению. Режим доступа: <https://www.softportal.com/software-25313-xeoma.html>

12. Wisenet компании Hanwha Techwin [Электронный ресурс] // Сайт Российского производителя систем видеонаблюдения DSSL. Режим доступа: <https://www.dssl.ru/products/vendor/wisenet-samsung.php>

13. Wisenet SSM – программа для видеонаблюдения. Мануал [Электронный ресурс] // Сайт монтажа и обслуживания систем безопасности. Режим доступа: <http://zapishemvse.ru/wisenet-ssm-programma-dlya-videonablyudeniya-manual-skachat/>

14. Справочник по современному javascript [Электронный ресурс] // Сайт-справочник по javascript. Режим доступа: https://javascript.ru/manual

15. Справочник языка PHP [Электронный ресурс] // Сайт-сообщество PHP-Программистов. Режим доступа: https://php.ru/manual/

16. Справочник по HTML [Электронный ресурс] // Сайт-справочник по HTML. Режим доступа: http://htmlbook.ru/html

17. Apache для Windows. [Электронный ресурс] // Сайт Apache для Windows. Веб-сервер под Windows. Режим доступа: https://apache-windows.ru/apache-dlya-windows/