**ГБОУ Школа №1505 «Преображенская»**

**Написание приложения для заучивания вокабуляра на AppInventor**

Школа 1505 Каинов Иван Сергеевич 10Б, под руководством Стариченкова Александра Владимировича

**Москва, 2019 г.**

**Оглавление**

Введение

Цели и задачи работы

Методика выполнения работы

Результаты работы

Описание завершенного продукта

Список литературы

**Введение**

**Актуальность работы.** Многие люди в современном мире изучают иностранные языки. Одной из главных составляющих изучения иностранного языка является заучивания слов, то есть прохождение вокабуляра. Приложение (то есть продукт данного диплома) должно упростить эту задачу, а также позволить делать это прямо со своего смартфона.

**Проблема.** Заучивание вокабуляра один из самых неприятных аспектов изучения иностранного языка. Неприятие этого аспекта заключается в том, что это скучный, однообразный и довольно долгий процесс.

Эта тема была выбрана мной, так как я сам изучаю иностранный язык и хорошо понимаю проблему данного диплома и хочу это исправить.

**Цели и задачи работы**

**Цель** данной работы заключается в создание приложения для смартфонов, которое позволит пользователю в игровой форме заучивать новые слова иностранного языка.

**Задачи работы:**

1. Создать черновой вариант текста, содержащий описание функционала продукта, а также информацию о работе.
2. Создать бета-версию продукта, содержащий минимальный функционал.
3. Создать предфинальную версию документа.
4. Создать альфа-версию продукта, содержащую большую часть задуманного функционала.
5. Создать финальный вариант текста.
6. Отшлифовать продукт, если останется время добавить больше функций. В случае появления новых функций, добавит их описание в документ.

**Методика выполнения работы**

**Результаты работы**

Было создано приложение для мобильных устройств, позволяющие создавать списки иностранных слов с их переводом, а также проводить тест с помощью них. Также приложение в конце каждого теста выводит сведения об успешности прохождения теста.

**Описание продукта**

Продукт представляет из себя приложение для смартфонов, написанное с помощью приложения AppInventor. При запуске приложения пользователь попадает в главное меню с тремя кнопками: «Создать новый лист», «Изменить имеющийся лист», «Начать с уже имеющимся листом». При нажатие на первую кнопку, пользователь получает возможность создать массив со словами для заучивания. Производится это будет путем записи слов и его перевода в появившиеся поле. При нажатие на вторую кнопку, пользователь попадает на страницу, где он может выбрать, какой лист он хочет редактировать. При выборе ему будут показаны все слова в данном листе, а также будут предложены возможные действия с этим листом, а именно: «Добавить слово», «Удалить слово», «Удалить лист», также пользователь сможет вернуться в главное меню. При нажатие третьей кнопки пользователю будет предложен выбор из уже существующих листов с которыми он собирается проводить «игру». При выборе начнется сама «игра». Пользователю будет выводиться перевод слова на русский. Он должен ввести это слово в появившиеся поле, при неудачи, будет пополняться счетчик ошибок. Также пользователь может пропустить слово, сразу перейдя к следующему. Игра ведется, пока не будут использованы все слова в листе. После окончания игры, пользователь попадет на экран где будут написаны его результаты: сколько ошибок было допущено, в каких словах, какие слова были пропущены.